

SAMSUNG

Together for Tomorrow!
Enabling People

Samsung DesArrolladoras
Fórmate en programación web

#TecnologíaConPropósito

El programa Samsung DesArrolladoras consta de tres niveles*:



* Los participantes en este proyecto accederán al siguiente nivel de manera secuencial y será necesario cumplir los requisitos de admisión del nivel correspondiente.

Introducción al desarrollo web

Modalidad

Online (tutorizado)

Duración

40 horas

4 semanas de aprendizaje

Fechas

Inicio: 27 de septiembre de 2022

Fin: 23 de octubre de 2022

Descripción

En este curso aprenderás los fundamentos básicos, las estructuras de control y datos más utilizadas para **diseñar un buen sitio web** siguiendo los paradigmas básicos de usabilidad y accesibilidad para que sea fácil de utilizar por cualquier usuario.

La estructura básica de un sitio web se sustenta en archivos HTML (código de la estructura y contenido) y CSS (hojas de estilo para definir la apariencia).

Te introducirás en el **lenguaje de programación HTML**, uno de los principales estándares del desarrollo de páginas web que permite definir su contenido: texto, imágenes, videos, juegos, etcétera.

También conocerás el lenguaje de **diseño gráfico CSS**, que se utiliza para definir y marcar la estructura del contenido del documento y la forma en que este se presenta, proporcionando más flexibilidad y control.

Objetivos de aprendizaje

- Reconocer los fundamentos de la programación.
- Identificar los elementos de la estructura de un sitio web que mejoran su usabilidad.
- Crear archivos basados en HTML y conocer su estructura.
- Aplicar etiquetas, atributos y enlaces en HTML.
- Crear listas, tablas y formularios en HTML.
- Reconocer el conjunto de reglas basadas en propiedades y valores que permiten definir los estilos visuales en CSS.
- Aplicar la sintaxis básica de CSS y manejar selectores en CSS.
- Definir hojas de estilo y utilizar paletas de colores en CSS.

Contenido

- | | |
|--|--|
| 1. Introducción a la programación | 1.4. Funciones y programas básicos |
| 1.1. Conceptos básicos | 2. Introducción al desarrollo web |
| 1.2. Fundamentos de la programación | 2.1. Introducción al desarrollo web |
| 1.3. Estructuras de control y de datos | 2.2. Estructura básica de un sitio web |

3. HTML

- 3.1. Qué es HTML
- 3.2. Crear archivos HTML
- 3.3. Primeros pasos: encabezado, párrafos y saltos de línea
- 3.4. Estructura base de HTML
- 3.5. Etiquetas en HTML
- 3.6. Atributos en HTML
- 3.7. Enlaces en HTML
- 3.8. Introducción a las listas en HTML
- 3.9. Introducción a las tablas en HTML
- 3.10. Introducción a los formularios en HTML

4. CSS

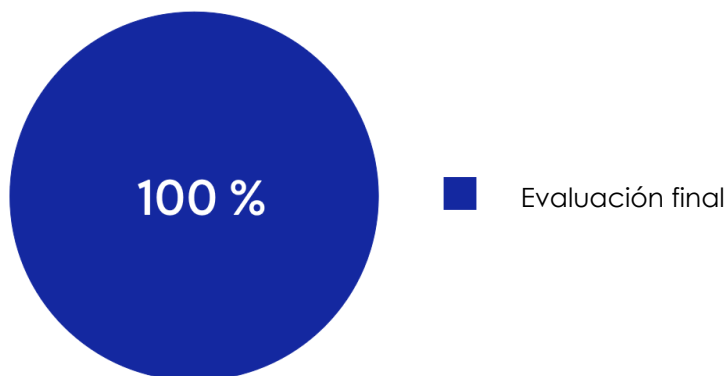
- 4.1. Introducción a CSS
- 4.2. Sintaxis básica de CSS
- 4.3. Selectores básicos
- 4.4. Selectores ID
- 4.5. Selectores Class
- 4.6. Combinadores y selectores
- 4.7. Selector de atributos
- 4.8. Estilos en CSS
- 4.9. Colores en CSS

Criterios de evaluación

Este curso se entenderá superado siempre que cumplas las siguientes condiciones:

1. **Progreso del curso.** Este deberá superar el 75 %.
2. **Nota final.** Esta se obtendrá tras la realización de una evaluación final, para superarla se necesitará una puntuación igual o superior al 50 %.

Elementos que configuran la nota final y su reparto



Para obtener el certificado de Bejob se tendrán que cumplir ambas condiciones (progreso + nota final).

Desarrollo Front End

Modalidad

Online (tutorizado)

Duración

140 horas

14 semanas de aprendizaje

Fechas

Inicio: 2 de noviembre de 2023

Fin: 19 de febrero de 2023

Criterios de admisión

Pasarán a este nivel las **700 participantes** que logren las mejores calificaciones en el curso precedente hasta completar plazas, de acuerdo con los siguientes criterios y en el orden establecido:

1. **Progreso.** El avance en el curso deberá superar el **80 %**.
2. **Nota final.** Las mejores notas al finalizar el curso, estableciéndose una nota de corte a superar.

Descripción

El *front-end* es la parte del software que interactúa con los usuarios, es el responsable de recoger los datos de entrada del usuario, que pueden ser de muchas y variadas formas, y los transforma ajustándolos a las especificaciones necesarias para procesarlos.

En este curso aprenderás los fundamentos de la creación de páginas web con las normas/estándares actuales. Para conseguirlo el curso se centra en el lenguaje de maquetación de contenidos **HTML5** y en las hojas de estilo en cascada proporcionadas por **CSS3**.

A través de laboratorios prácticos y ejercicios, el alumno aprenderás a utilizar las funcionalidades que ofrece el estándar ES6 de **JavaScript**.

Objetivos de aprendizaje

- Identificar los elementos que forman parte de la estructura HTML.
- Elaborar listas, crear tablas y diseñar con HTML.
- Utilizar CSS3 para aplicar formatos con los que diferenciar visualmente y estructurar páginas web.
- Diseñar plantillas para predisponer visualmente elementos en un blog.
- Crear una tienda virtual mediante el diseño de plantillas.
- Dotar de propiedades dinámicas a páginas web insertando código JavaScript en una página HTML/CSS.
- Manejar JavaScript ES6.

Contenido

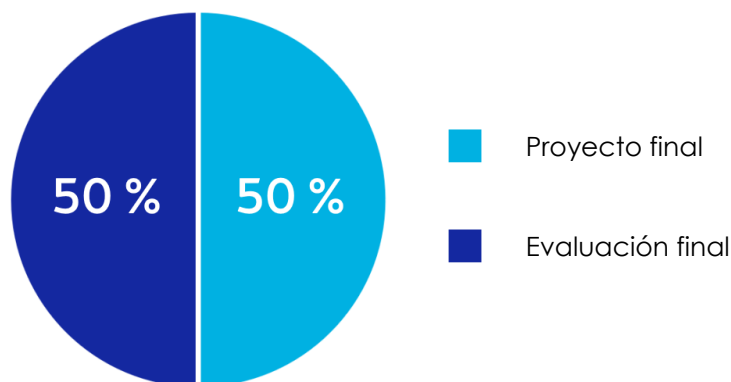
1. Estructura HTML
 - 1.1. Estructura HTML
2. Listas en HTML
 - 2.1. Listas no ordenadas
 - 2.2. Listas ordenadas
3. Tablas en HTML
 - 3.1. Creando una tabla, headers, rows y th
 - 3.2. Table Body, colspan y rowspan
4. Formularios en HTML
 - 4.1. Creando un formulario
 - 4.2. Labels e Input Text
 - 4.3. Legends y Fieldsets
 - 4.4. Input Password
 - 4.5. Input Number
 - 4.6. Radio Buttons
 - 4.7. Datalist y Combobox
 - 4.8. Button
 - 4.9. Input Color
 - 4.10. Input Date
 - 4.11. Input Email
 - 4.12. Input URL
 - 4.13. Input Range
 - 4.14. Validación HTML5
5. CSS para controlar texto en páginas web
 - 5.1. Font Family (Face, Size, Variant, Weight y Style)
 - 5.2. Decoración del texto
 - 5.3. Formato de párrafo
 - 5.4. Atajo para las fuentes
6. Estilos para contenedores
 - 6.1. Formatos de contenedores
 - 6.2. Márgenes, bordes y padding
 - 6.3. Modelo de posicionamiento
 - 6.4. Posicionamiento relativo, absoluto y fijo
 - 6.5. Posicionamiento flotante y superposición de capas
7. Creando layout de un blog con CSS3 y HTML5
8. Creando layout para tienda virtual con CSS3 y HTML5
9. Introducción JavaScript
 - 9.1. Introducción a los lenguajes de Script
 - 9.2. Características JavaScript
 - 9.3. Relación con HTML para la creación efectos dinámicos
10. JavaScript ES6
 - 10.1. Variables (var, let y const)
 - 10.2. Ámbitos
 - 10.3. Operadores
 - 10.4. Tipos de datos. Clasificación. Tipos de datos simples
 - 10.5. Estructuras de control. Estructuras condicionales: If, if then else/switch-case
 - 10.6. Estructuras de control: estructuras iterativas. Bucles while: do while y repeat until/iteraciones for/break y continue
 - 10.7. Funciones y procedimientos
 - 10.8. Tipos de datos estructurados: arrays y matrices
 - 10.9. Funciones Arrow
 - 10.10. Programación OO en JS
 - 10.11. Tipos abstractos de datos: pilas y colas. Listas
 - 10.12. Colecciones: conjuntos, mapas y tablas hash
 - 10.13. BOM
 - 10.14. DOM
 - 10.15. Eventos
 - 10.16. Depuración en el navegador

Criterios de evaluación

Este curso se entenderá superado siempre que cumplas las siguientes condiciones:

- 1. Progreso del curso.** Este deberá superar el 75 %.
- 2. Nota final.** Esta deberá ser igual o superior al 50 % y se obtendrá de hallar la media entre los siguientes entregables:
 - a. Proyecto final (Laboratorio).** El ejercicio se puntuará de acuerdo con la siguiente escala: 25, escaso; 50, suficiente; 75, notable; 100, sobresaliente. La calificación del trabajo presentado deberá ser al menos de "suficiente".
 - b. Evaluación final (Examen final).** Para superarla se necesitará una puntuación igual o superior al 50 %.

Elementos que configuran la nota final y su reparto



Para obtener el certificado de Bejob se tendrán que cumplir ambas condiciones (progreso + nota final).

Desarrollo Full Stack

Modalidad

Online (tutorizado)

Duración

170 horas

16 semanas de aprendizaje

Fechas

Inicio: 28 de febrero de 2023

Fin: 18 de junio de 2023

Criterios de admisión

Pasarán a este nivel las **300 participantes** que logren las mejores calificaciones en el curso precedente hasta completar plazas, de acuerdo con los siguientes criterios y en el orden establecido:

- 1. Progreso.** El avance en el curso deberá superar el 80 %.
- 2. Nota final.** Las mejores notas al finalizar el curso, estableciéndose una nota de corte a superar.
- 3. Laboratorio.** Las mejores calificaciones del trabajo presentado, estableciéndose una nota de corte en función de las plazas

Descripción

Dirigido a desarrolladoras web que buscan ampliar sus habilidades para dominar los próximos estándares web.

A través de laboratorios prácticos y ejercicios, el alumno aprenderá los fundamentos de la creación de páginas web modernas con las normas/estándares actuales haciendo uso del lenguaje de programación JavaScript y su vinculación con las nuevas API presentes en el estándar de HTML5.

Objetivos de aprendizaje

- Identificar las bases de la ingeniería del software y el ciclo de vida de una aplicación informática.
- Definir los requisitos de una aplicación informática y componerlos en base a conjuntos de secuencias de código (programas).
- Reconocer los diversos editores de código y sus funcionalidades asociadas para el desarrollo de prototipos con lenguajes JavaScript y TypeScript.
- Compilar, generar y probar nuevas tecnologías de desarrollo en distintas plataformas.
- Manejar JavaScript ES6.

- Utilizar el lenguaje de programación libre y de código abierto TypeScript para desarrollar aplicaciones.
- Intercambiar datos mediante el formato de texto JSON.
- Diseñar productos basados en los servicios que proporcionan las APIs de HTML5.

Contenido

1. Introducción a la generación de proyectos de software
 - 1.1. Aprender a programar
 - 1.2. Especificación de requisitos funcionales
 - 1.3. Editores de código
 - 1.4. IDE, compilación y generación de proyectos
2. TypeScript
 - 2.1. Características de TypeScript
 - 2.2. Variables y tipos de datos
 - 2.3. Funciones
 - 2.4. Conceptos fundamentales de Programación OO en TS
 - 2.5. Abstracción
 - 2.6. Encapsulamiento
 - 2.7. Herencia
 - 2.8. Polimorfismo
 - 2.9. Modularidad
 - 2.10. Compilación
3. JSON
 - 3.1. Estructura
 - 3.2. Tipos de datos
 - 3.3. JSON vs XML
4. API's de HTML5
 - 4.1. Media Source Extensions
 - 4.2. History API
 - 4.3. File API
 - 4.4. Canvas
 - 4.5. Geolocalización
 - 4.6. Web Storage
 - 4.7. IndexedDB
 - 4.8. Web sockets
 - 4.9. Web workers
 - 4.10. WebGL
 - 4.11. Drag and Drop
5. BBDD
 - 5.1. BBDD relacionales y no relacionales
 - 5.2. Modelo entidad-relación
 - 5.3. Consultas DDL. Data Definition Language
 - 5.4. Diseño de tablas
 - 5.5. Creación de tablas
 - 5.6. Tipos de datos
 - 5.7. Grupos de comandos
 - 5.8. Cláusulas
 - 5.9. Operadores de comparación
 - 5.10. Consultas DML. Data Manipulation Language
 - 5.11. Consultas de agrupación. Group by
 - 5.12. Consultas de cálculo
 - 5.13. Consultas multitable
 - 5.14. Consultas de unión
 - 5.15. Consultas multitable externas
 - 5.16. Consultas multitable internas
 - 5.17. Vistas
 - 5.18. Subconsultas
 - 5.18.1. Subconsulta escalonada
 - 5.18.2. Subconsulta de lista
 - 5.18.2.1 Predicados "IN" y "NOT IN"
 - 5.19. Consultas de acción
 - 5.20. Consultas de creación
 - 5.21. Consultas de datos anexados
 - 5.22. Normalización de tablas
 - 5.23. Consultas DCL. Data Control Language

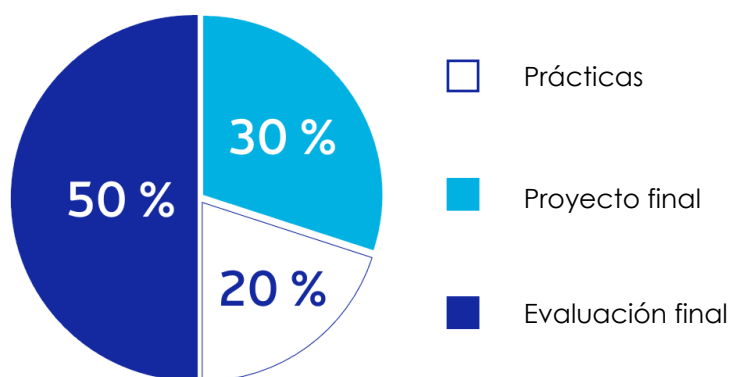
- 5.25. Índices
- 5.26. Triggers
- 5.27. Consultas TCL. Transactional Control Language
- 6. PHP**
 - 6.1. Introducción
 - 6.2. Instalación y puesta en marcha de un servidor
 - 6.3. Include y require
 - 6.4. Variables
 - 6.4.1. Casting de variables
 - 6.4.2. Ámbito de las variables
 - 6.4.3. Variables de sistema
 - 6.4.4. Variables superglobales
 - 6.4.5. Variables estáticas
 - 6.5. Constantes
 - 6.5.1. Constantes predefinidas
 - 6.6. Strings
 - 6.6.1. Funciones y operadores de los strings
 - 6.6.2. Casting de strings
 - 6.7. Operadores
 - 6.7.1. Operadores aritméticos
 - 6.7.2. Operadores de control de errores
 - 6.7.3. Operadores de incremento/decremento
 - 6.7.4. Operadores lógicos
 - 6.7.5. Operadores para Arrays
 - 6.8. Arrays
 - 6.8.1. Arrays indexados
 - 6.8.2. Arrays asociativos
 - 6.8.3. Arrays multidimensionales
 - 6.8.4. Funciones de los arrays
 - 6.9. Modificadores del flujo de ejecución. Condicionales y bucles
 - 6.9.1. Condicionales
 - 6.9.1.1. El condicional IF
 - 6.9.2. Operador ternario
 - 6.9.3. Condicional switch...case
 - 6.10. Bucles
 - 6.10.1. Bucles indeterminados
 - 6.10.1.1. While y Do...while
 - 6.10.2. Bucles determinados
 - 6.10.2.1. El bucle FOR
 - 6.10.2.2. For...each
 - 6.11. Funciones
 - 6.11.1. Funciones con parámetros
 - 6.11.2. Funciones predefinidas
 - 6.12. Ficheros de texto
 - 6.13. Formularios
 - 6.14. SQL
 - 6.15. POO. Programación orientada a objetos
 - 6.15.1. Clase y objetos
 - 6.15.2. Constructores
 - 6.15.3. Herencia
 - 6.15.4. Modularización
 - 6.15.5. Encapsulación
 - 6.15.6. Propiedades y métodos estáticos
 - 6.15.7. Constantes de clase
 - 6.15.8. Clases abstractas
 - 6.15.9. Interfaces
 - 6.15.10. Excepciones. Tratamiento de errores.

Criterios de evaluación

Este curso se entenderá superado siempre que cumplas las siguientes condiciones:

- 1. Progreso del curso.** Este deberá superar el 75 %.
- 2. Nota final.** Esta deberá ser igual o superior al 50 % y se obtendrá de hallar la media entre los siguientes entregables:
 - a. Prácticas (ejercicios).** Se deberán entregar las 7 prácticas del curso. Los ejercicios se calificarán de acuerdo con la siguiente escala: 25, escaso; 50, suficiente; 75, notable; 100, sobresaliente.
 - b. Proyecto final (Laboratorio).** El ejercicio se puntuará de acuerdo con la siguiente escala: 25, escaso; 50, suficiente; 75, notable; 100, sobresaliente. La calificación del trabajo presentado deberá ser al menos de "suficiente".
 - c. Evaluación final (examen final).** Para superarla se necesitará una puntuación igual o superior al 50 %.

Elementos que configuran la nota final y su reparto



Para obtener el certificado de Bejob se tendrán que cumplir ambas condiciones (progreso + nota final).

septiembre 2022					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
					Ju.	Vi.	Sá.	Do.	Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sá.	Do.	Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sá.	Do.	Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sá.	Do.	Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.						
octubre 2022										1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
										Sá.	Do.	Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sá.	Do.	Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sá.	Do.	Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sá.	Do.	Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sá.	Do.	Lu.
noviembre 2022																																								
diciembre 2022																																								
enero 2023																																								
febrero 2023																																								
marzo 2023																																								
abril 2023																																								
mayo 2023																																								
junio 2023																																								

- Inicio del curso
- Fin del curso
- Festivos nacionales
- Descanso
- Vacaciones de Navidad/Semana Santa
- Introducción al desarrollo web
- Desarrollo Front End
- Desarrollo Full Stack